



**POINTER**

---

GEBRUIKERSHANDLEIDING

MINIDISPLAY

---

**DUTCH  
QUALITY  
BICYCLES  
SINCE 1983**

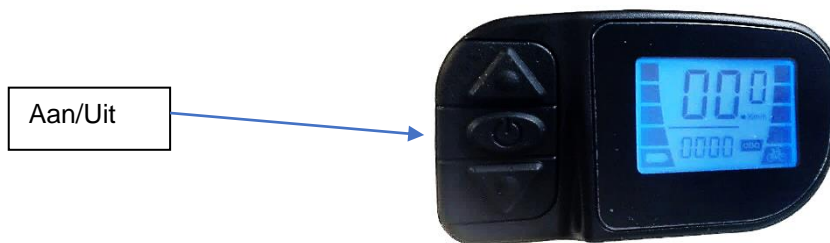
---

## Display



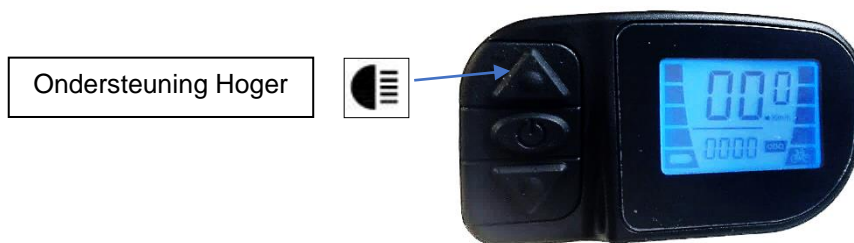
## Inschakelen en Uitschakelen

Display Aan en Uit zetten knop AAN/UIT 2 seconden indrukken



## Licht

Licht in / uitschakelen knop "Ondersteuning Hoger" 2 seconden indrukken



## Accu indicator

De accu indicator links in de display geeft een niveau indicatie aan met 4 blokjes.  
Als het laagste niveau is bereikt knippert het onderste blokje, accu opladen is nodig.  
Neem in acht dat het accu niveau sterk afhankelijk is van het gebruik en ondersteuning,  
bijvoorbeeld voor de wind mee of tegen de wind in.



Accu Indicator

Accu indicator LCD weergave		
4	Blokjes Branden	75-100%
3	Blokjes Branden	50-75%
2	Blokjes Branden	25-50%
1	Blokje Brandt	10-25%
1	Blokje Knippert	0-10%

De display heeft 4 ondersteunings niveaus:

Ondersteunings niveau (1-4) – selecteren met de knop "Ondersteuning Lager" en Ondersteuning Hoger".

**Niveau 4:** Power

**Niveau 3:** Speed

**Niveau 2:** Tour

**Niveau 1:** Eco

**Niveau 0:** Geen ondersteuning

Ondersteuning Niveau

Ondersteuning Hoger

Ondersteuning Lager



## Dagteller / Totaalafstand

De afstand kunt u kiezen als **TRIP**;dagteller of **ODO**;totaal afstand

De keuze;TRIP dagteller of ODO Totaalafstand maakt u door kort op de knop Aan / Uit te drukken.

**Reset dagteller:** Kies TRIP

Druk gelijktijdig op AAN/UIT en Ondersteuning Lager , 2-3 sec indrukken.

Na de Reset staat de weergave automatisch op ODO



### Belangrijk om te weten:

De weergave van de afstand is in hele kilometer afstand (bijvoorbeeld 1235 KM), er is **geen weergave** van gereden afstand per **100 Meter. (0,1 - 0,2 enz.)**

Als u de dagteller (bijvoorbeeld 0037 KM) reset op 0000 KM, is het mogelijk dat de nieuwe afstandtelling van **Trip** (dagteller) en **ODO** (Totaalafstand) niet gelijktijdig verspringen.

U kunt niet vaststellen op welk moment **0,1 – 0,2 KM** enz. de reset wordt geactiveerd. Er is geen weergave van

### Accu-indicator

Bij een volle accu branden 4 blokjes. Wanneer 1 Blokje oplicht/knippert, accu uitzetten en de accu opladen.

